

Preguntas generales: Para cada una de las preguntas siguientes, marcar una opción:

¿Estás realizando tareas docentes en la Universidad? Sí No

Puntúa tu conocimiento sobre juegos educativos (1-principiante, 5-experto) 1 2 3 4 5

Puntúa tu conocimiento sobre Moodle (1-principiante, 5-experto) 1 2 3 4 5

Puntúa tu conocimiento sobre Diagramas UML de clases y objetos (1-principiante, 5-experto) 1 2 3 4 5

¿Utilizarías en tus clases esta propuesta de ejercicios gamificados o una similar? Sí No

Instrucciones: Para cada uno de los puntos siguientes, marca la opción que mejor describe tu experiencia con el juego propuesto.

	totalmente de acuerdo →
	← totalmente en desacuerdo
Los ejercicios generados son útiles para aprender los conceptos del dominio (en adelante, dominio = Análisis y Diseño de Software mediante diagramas UML)	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Utilizar este tipo de juegos mejorará mi desempeño como profesor	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
El uso de juegos de este tipo incrementará la motivación de los estudiantes	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Este tipo de juegos resulta útil para repasar conocimientos	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Utilizar este tipo de juegos resulta útil para despertar interés en el dominio objetivo ..	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Este tipo de juegos resulta útil para detectar lagunas en el aprendizaje de los estudiantes	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Este tipo de juegos sirve para retener en la memoria conocimientos específicos	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Este juego proporciona una estrategia didáctica adecuada para adquirir competencias	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Creo que esta estrategia es útil para el proceso de enseñanza y aprendizaje	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Los ejercicios generados trabajan conceptos relevantes sobre el dominio objetivo	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5

Si lo consideras conveniente, puedes indicar a continuación tres aspectos positivos que te gustaría destacar sobre esta propuesta de ejercicios gamificados:

Si lo consideras conveniente, puedes indicar a continuación tres aspectos negativos sobre la propuesta:

Si lo consideras conveniente, puedes incluir a continuación cualquier otro comentario de valoración que consideres relevante:
